**2 СИСТЕМНОЕ ПРОЕКТИРОВАНИЕ**

При разработке любой программы всегда стоит группировать отдельные ее элементы в функциональные блоки, что упростит понимание программы, а также повысит ее эффективность. Так как данное приложение разрабатывается в среде разработки QT, то возможно использование стандартная система управления приложением, написанном в данной IDE, основанное на слотах и сигналах. Традиционно такое приложение можно поделить на два блока: управление приложением и пользовательский интерфейс.

**2.1 Модуль управления приложением**

Данный модуль сосредотачивает в себе всю основную логику приложения - в данном случае работа с файлами и алгоритм архивации/разархивации. В этом модуле обеспечивается весь обмен данными между различными классами системы.

**2.2 Модуль пользовательского интерфейса**

В данном модуле осуществляется вывод необходимой для пользователя информации на экран, а также получения входных данных.